IDEA&DESIGN

上海工艺美术职业学院主办 上海国盛 (集团) 有限公司主管 2019 年第 6 期 (总第 66 期)

国家新闻出版广电总局首批 A 类学术期刊认定《科学引文数据库》(SCD)来源期刊《中国学术期刊网络出版总库》收录期刊《中国核心期刊(遴选)数据库》收录期刊。超星期刊域出版平台全文收录期刊。CNKI 系列数据库收录期刊

万方数据

创意设计源

Q K 2 0 0 7 6 1 0





主编、主任编委: 姜鸣

编委: (以姓氏笔画为序)

丁乙、王正明、王刚、王敏、朱建中、 沈榆、张小刚、陈希、林艺、周利群、 段林杰、姜鸣、夏万爽、徐明松、

彭亮、魏邵农 副主编:刘中华 本期编辑:焦基鹏

主管:上海国盛(集团)有限公司

主办:上海工艺美术职业学院 出版:《创意设计源》编辑部

发行范围: 公开

地址: 上海市嘉定区嘉行公路 851 号

邮编: 201808

电话: 021-69977872 021-69977873

电子邮箱:

idea2009@vip.sina.com wdk1209@126.com

印刷:上海雅昌艺术印刷有限公司 发行:《创意设计源》编辑部

邮发代码: 4-919

http://idea.sada.edu.cn/ch/index.aspx

定价: 25.00元《创意设计源》

投稿平台网址:

2019年第6期总第66期

2019年11月20日出版



国际标准连续出版物号: ISSN 1674-5159 国内统一连续出版物号: CN 31-2021/TS + 服务是王道 姜鸣

+Service is Kingly Way JIANG Ming

01

主题论坛: 数字媒体艺术研究

Theme Forum: Digital Media Art Research

新媒体矩阵思维与学术期刊移动传播体系建设 李广欣,席静远

On the Design of the Mobile Terminal Service of Academic Journals by New Media Matrix Thinking LI Guangxin,XI Jingyuan 04

浅析设计思维在新媒体艺术创作中的方法应用 陈媛媛

Analysis on the Application of Design Thinking in New Media Art Creation CHEN Yuanyuan

12

AR 技术在美术类书籍数字化呈现中的应用 孙晓燕

The Application of AR Technology in Digital Presentation of Art Books

SUN Xiaoyan

17

基于增强现实技术的传统出版物数字化设计研究——以《世界现代设计史》为例

Digital Research Design of Traditional Publications Based on Augmented Reality Technology—Taking the History of Modern Design as an Example XUWANG Xuyu,GU Yi 22

虚拟现实技术在隋唐洛阳城文化体验中的应用研究 卿小英,张楠

Research on the Application of Virtual Reality Technology in Cultural Experience of Luoyang City in Sui and Tang Dynasties

QING Xiaoying,ZHANG Nan

27

设计探源

Exploration the Source of Design

基于无意识行为的可穿戴式交互玩具设计研究 张琦,汪颖,张歆婧,杨睿 Research on Design of Wearable Interactive Toys Based on Unconscious Behavior

ZHANG Qi,WANG Ying,ZHANG Xinjing,YANG Rui

32

75

目次

LU Yang,QIN Li

机械复制技术下的审美转换——以沃尔沃概念卡车为例 李志榕,陈博领 Aesthetic Transformation under Mechanical Replication Technology: A Case Study of Volvo Conceptual Truck LI Zhirong, CHEN Boling	、 38
论人工智能产品的设计逻辑 王宏飞 On the Design Logic of Artificial Intelligence Products WANG Hongfei	43
史论空间	
Art History	
20 世纪初期至 20 世纪 60 年代包装中的女性图像演变 赵蕾,宋一弘 The Evolution of Female Images in Packaging from the Early 20th Century to the 1960s ZHAO Lei,SONG Yihong	48
和之辨 先秦与古希腊造物思想比较 米华 A Comparison of the Thought of Creation between Ancient Greece and Ancient China Prior of Qin Dyna MI Hua	asty 54
创意前线 Cutting Edge Creativity	
"一带一路"背景下湛江民俗艺术与旅游产品的融合策略研究 王先昌,彭雅莉,李坤 Research on the Integration Strategy of Zhanjiang Folk Art and Tourism Products under the Backgroun "the Belt and Road" WANG Xianchang, PENG Yali, LI Kun	nd of 60
基于 SWOT 分析的佛山禅城工业设计产业发展研究 庞范烨,张晓刚 Research on the Development of Industrial Design Industry in Chancheng District of Foshan City Based SWOT Analysis PANG Fanye, ZHANG Xiaogang	d or 64
民俗民艺 Folk Custom and Craft	
随形就势 顺色立意——传统琢玉工艺中面向材料的构思观念 姜坤鹏 Accompanied by the Trend——Material-Oriented Conception in Traditional Jade Craft JIANG Kunpeng	71
西兰卡普阳雀花图形符号色彩探析及设计应用 卢杨,覃莉 Color Analysis and Design Application of Graphic Symbols in Xilan Kapu Yanggue	

