

CONTENTS

Jul.2015

1

FRONT

新闻资讯 NEWS

- 007 AMD 定制显卡艺术设计大赛 DOTA2 主题活动拉开序幕
The AMD custom graphics art design contest DOTA2 theme kicked off
- 008 黑龙江省科协举办 OA 系统启动仪式暨科普信息化平台操作培训
OA system start ceremony held in heilongjiang province association for science and technology and the operation training of information science
- 010 “新设计语境下的教育和实践探索”研讨景德镇“陶溪川杯”全国设计大师奖宣讲会
"The context of new design education and practice to explore" discussion of jingdezhen teach-in "TaoXiChuan cup" national design masters award
- 012 美国伊利诺伊理工大学马丁·泰勒教授“如何进行创新设计”专题讲座
America IIT university professor Taylor Martin. "How to carry out innovative design" seminar
- 014 米兰理工大学弗朗西斯科教授“设计的主导、现象、理解及其有形力和无形力的尺度对比”专题讲座
Politecn Milan professor Francesco "the leading and the phenomenon of design, Understanding of the scale of its tangible and intangible forces
- 016 清华大学柳冠中教授“从‘造物’向‘谋事’思维方式转变”的专题讲座
Tsinghua university professor LiuGuanZhong "from 'creation' to 'man' way of thinking" seminar
- 018 第三届中国手机设计创新大赛正式启动
The 3rd mobile phone design innovation contest officially launched in China
- 019 北工大“张飞打印”3D 打印作品展成功举办
"Zhang Fei print", the 3D printing exhibition held successfully in Beijing University of Technology

人物解读 PERSONAGE

- 021 周雨虹：使用体验历程与设计触点规划完美的服务设计
Zhou Yuhong: the use of service design in experience course and perfect planning of the contact point plan
- 023 吴中昊：一个设计师的黑与白
Wu Zhonghao: a designer's black and white
- 026 一位工业设计师，八年致力公益，获七项国际殊荣
An industrial designer, which cost eight years to do public service, and get seven international awards

观点聚焦 VIEW

- 032 提升用户体验的 7 大微交互
The 7 kinds of micro interaction to enhance the user experience
- 035 音乐不是你想卖，想卖他就买：提升用户购买欲的设计探索
Music is not you want to sell, want to sell him to buy: to enhance the design and exploration of the user to buy



020 弘瑞 3D 打印机是此次活动的唯一赞助商，在这次课程实践中提供了多台弘瑞 H1 型号 FDM 技术的 3D 打印机设备。弘瑞 3D 打印机的高质量打印效果能够充分满足艺术创作的需要，得到了老师和同学的认可和称赞。

039 苹果手机牛，苹果皮更牛

Apple's mobile phone is better , apple skin is more better

041 便携式打印机 Droprinter，智能手机的绝佳伴侣

Portable printer Droprinter is the best partner of smart phone

043 打造一款只属于自己的手机，可以私人定制的 fonkraft 模块化智能手机

To build a mobile phone that belongs to their own, can be customized fonkraft modular smart phone

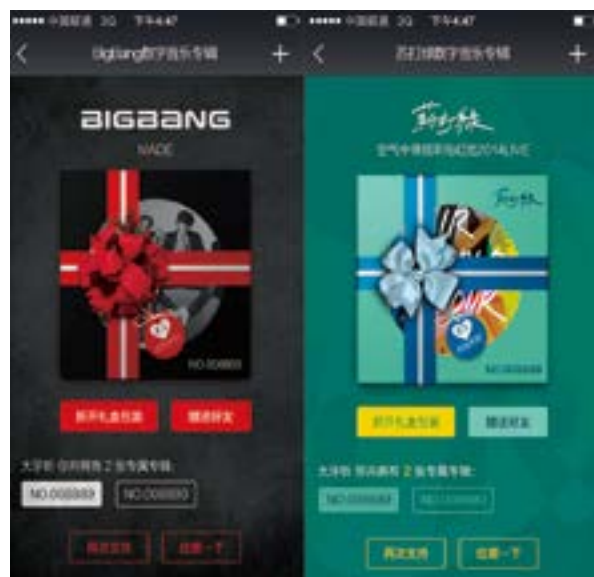


017 由 AMD，蓝宝科技与 leewiART 国际数字图形艺术推广机构联合打造的“AMD 定制显卡艺术设计大赛 DOTA2 主题”现已震撼开幕！

本次比赛是由 AMD，蓝宝科技与 leewiART 国际数字图形艺术推广机构联合主办的艺术活动，旨在为广大艺术家提供一个展现自己才能的机会。本次活动的创作主题是 DOTA2，创作风格、手段均不限，2D/3D/ 手绘均可，艺术家可以充分发挥自己的想象力和创造力，并结合 DOTA2 主题，创造出广大艺术爱好者和 DOTA2 粉丝喜爱的 AMD 显卡外壳插画。为了激励更多艺术家创作出最好的作品，主办单位设立了多达 10 个奖项名额和丰厚的奖品。比赛官方网站 www.leewiart.com/amd 也将在比赛启动日同期上线。

专题报道 FEATURES

044 2014 年哈尔滨市工业品外观设计大赛作品选登（2）
Works Selected from the 2014 Industrial Design Competition in Harbin（2）



038 周杰伦数字音乐专辑只是开端，为了应对更多的数字音乐专辑的售卖，我们将活动流程规范化，页面的设计模板化，以节省人力成本。经过了苏打绿、bigbang、周笔畅等多张数字音乐专辑的慢慢调整，数字专辑售卖的模块已经基本完成模板化。当然，为了迎合各类粉丝的喜好以及不同专辑的风格，每个专辑的礼盒，在保持一致性的同时我们会做一些差异化的设计，使每个专辑能有自己的特色。

CONTENTS

Jul.2015

3

BACK

学术平台 ARTICLE

设计艺术与理论

- | | | |
|-----|-----------------------|---------|
| 052 | 骆驼服饰旗舰店网页设计 | 李 军 |
| 053 | 复合材料设计的回顾与方向 | 李 荡 |
| 055 | 工业设计背景下的工程机械外观造型设计 | 莫爵贤 |
| 057 | 浅析标点符号在视觉设计中的应用 | 胡 明 |
| 059 | 可穿戴智能设备市场和技术设计与发展 | 刘 昕 聂桂平 |
| 062 | 从人机工程学的角度分析坐具设计下的人文关怀 | 张 涛 |
| 063 | 企业形象课程目标设计及教学内容模块研究 | 王立荣 |
| 065 | AutoCAD 课程教学引入微课的实践浅探 | 常 璐 |
| 067 | 浅谈动画可视化的教学设计应用 | 王 云 |
| 069 | 数码艺术设计的审美价值分析 | 谭庭俊 |

工业技术与实践

- | | | |
|-----|-------------------------------------|---------------------|
| 070 | 从 CNMS 系统维修实例谈做好系统维护的几点建议 | 薛永昌 |
| 072 | 输变电线路生产中废电杆处理设备的设计研发 | 劳作劬 |
| 074 | 优化轧线设备保证薄带设计与研发 | 李 芳 |
| 076 | 建筑结构抗震设计研究 | 张晓东 |
| 077 | 试析 SF ₆ 全封闭组合电器的维护、检修与管理 | 廖富泽 |
| 079 | 基于磁致伸缩效应的超声应力波传感器设计与完善 | 吴蓉蓉 |
| 080 | 特货汽车整体性防火分析的系统设计与方法研究 | 付 锐 |
| 082 | 我国压力容器制造的主要特征和存在问题 | 杨正海 张维俊 |
| 083 | 浅析煤矿井下供电系统存在问题与解决对策 | 丁 辽 |
| 085 | 连续高频感应熔覆镍基涂层制备工艺及其性能研究 | 王 昊 林 晨 王超尘 邵泽燕 李海潮 |
| 086 | 柱管轴承在汽车电动转向管柱中的校核 | 朱卫民 |
| 089 | 浅谈煤矿胶带运输系统的日常维护与管理 | 郭旭东 |
| 091 | 汽车底盘构造及日常维修方案技巧的应用实践略述 | 加克·乌云才次克 |
| 092 | 浅析在线考试系统的设计 | 王一鸣 |
| 094 | 公路下承式简支钢桁梁桥设计浅析 | 李 智 江克斌 |
| 097 | 一种 FPC 与菲林热压工艺的研究及装备对策 | 刘建功 张 丁 张 鹏 潘 强 |
| 099 | 我国电子信息工程发展现状及保障措施探讨 | 李兴鹏 |
| 100 | 火力发电厂锅炉设备检修及改造设计研究 | 季静静 |
| 102 | 35kV 变电站设备改造思路和设计完善 | 李 博 |
| 103 | 基于中波天线调配网络的计算机设计分析 | 罗念阳 |
| 105 | 计算机信息管理技术在网络安全中的设计与实现 | 马书洁 |



028 最终的救灾帐篷或许看上去并不炫酷，但是实现了灾民所想要的一个家的感觉，以及他们生活中的所需。杨明洁想强调的是如何在时间、成本、多方利益相关者的不同需求等等诸多限制条件下去满足最终的用户，要做到这一点并不容易。这也是设计师与艺术家最大的区别，设计满足用户，艺术满足自我！



042 便携式智能手机打印机 Droprinter 不需要油墨

107	水利水电工程建筑设计与完善		刘志力
108	1000KV 特高压输电线路架线施工方案设计	姜波 金辉 张鹏	吴穹
110	基于激光制导武器仿真环境的精确激光衰减模型研究	王治晶 单宁 王玉龙	安祥
112	煤矿机电自动化技术设计创新分析		金有志 程欣
113	浅析城市燃气安全管理问题及解决措施		杨扬
115	对加强建筑企业施工现场管理和技术措施的探讨		王志刚
116	建筑工程施工合同纠纷的处理及合同管理		王海霞
118	水利工程堤防防渗施工技术分析		赵超
119	分析游标卡尺检定检修的处理方法		徐珊 肖志伟
121	基于嵌入式农网智能终端的设计		滕广力 李强
123	QBD-100B 全自动 FOF 邦定机电电气控制设计	菅卫娟 宋保玲	张栾栾 刘国柱
125	煤矿机电计量检定结果的数据处理设计		范玉娜
126	航电系统需求分析方法		魏博
128	绿色通信中小区缩放技术概述		张海清
129	采煤工作面初采安全技术设计		李浩
131	Al-Mg-Si 系合金高温变形行为的研究	晋坤 王超	李晶琨
132	红外触摸屏抗强光干扰的设计与实现		权蕾 朱莉
134	电阻触摸屏多点触控算法的研究与实现		朱莉 权蕾
136	新型便携浸入式液体加热器研究与检测技术		王焮灏
138	磁钢限温器自动测试仪的研制	叶石华 王广宁	刘贵深
140	完善国际石油工程项目设计措施研究	胡文涛	张昆
141	某谐波治理的工程案例设计		李曼
143	平桂 35KV 箱式变电站设计		覃杰
145	我国大气污染治理产业发展因素探究		张卓
147	智能制造在氧化铝生产企业中的理论研究		刘涛
148	自动故障检测与诊断在暖通空调中的研究与实践		王秀全
150	安全阀在线校验技术思考		徐建
152	电能表检定装置常见故障分析及维修		罗有华
154	浅析船舶建造流程的虚拟仿真		张建国
155	电力系统继电保护设计专家系统的模糊知识分析		付强
157	计算机辅助夹具设计 CAD 系统的思考	韩震宇	计正寅
160	10kV 配网自动化系统建设与设计		欧阳鹏
162	浅谈医用制氧机设计原理		陆晔
164	缓倾斜中厚矿体机械化采矿技术设计	杜振兴	孟智奇
165	浅析电气设备保护接地与保护接零的应用		冯卡
167	基于某型飞机的机身总体承力结构布局方案研究		佟德喜
169	探析三维测头在数控加工中的应用		陈明柏
170	盾构隧道下穿既有桥梁施工技术		张雄波
172	浅谈住宅和商业建筑地下车库设计优化		唐英莺
173	土地调查数据更新维护方法探讨		高志君
174	新型接近开关感应方式的优化设计		戚长龄
176	提高便携式超声波流量计测量精度的试验研究	马云峰	张学斌
178	ERP 软件财务应用研究		王平平



本期导读

十年前手机仅作为一个通讯设备出现在人们的面前，但是在网络全球化的今天，手机俨然成为个人的“超级计算机”，品种多样的手机，纷乱复杂的程序软件，不断改变人们手机使用的态度，也不断催生人们的好奇心。

第一代手机（1G）是指模拟的移动电话，也就是在 20 世纪八九十年代中国香港、美国等影视作品中出现的大哥大。最先研制出大哥大的是美国摩托罗拉公司的 Cooper 博士。由于当时的电池容量限制和模拟调制技术需要硕大的天线和集成电路的发展状况等等制约，这种手机外表四四方方，只能成为可移动算不上便携。很多人称呼这种手机为砖头或黑金刚。

第二代手机（2G）也是最常见的手机。通常这些手机使用 PHS，GSM 或者 CDMA 这些十分成熟的标准，具有稳定的通话质量和合适的待机时间。在第二代中为了适应数据通讯的需求，一些中间标准也在手机上得到支持，例如支持彩信业务的 GPRS 和上网业务的 WAP 服务，以及各式各样的 Java 程序等。

第三代手机，智能手机（Smartphone），是指像个人电脑一样，具有独立的操作系统，可以由用户自行安装软件、游戏等第三方服务商提供的程序，通过此类程序来不断对手机的功能进行扩充，并可以通过移动通讯网络来实现无线网络接入的这样一类手机的总称。

iPhone 的出现，智能手机被重新定义。iPhone 成功的实现人机交互、软硬件配合，是手机与工业设计实现协调统一的成果，但我们会发现很多产品机械的在外形上模仿 iPhone，但总是达不到 iPhone 那种惊艳的效果。

智能手机的工业设计并不是单纯流于表面的造型设计，而是一种渗透到各个“角落”、由内到外的一种设计，如仅停留在模仿这一个点，尤其是只关注和模仿造型手机的造型设计，只会让我们走弯路。本期的主题为智能手机的创新设计，倡导综合性创新，展示了手机设计师的创新思维及创新产品。