



计算机辅助设计与图形学学报

(Jisuanji Fuzhu Sheji yu Tuxingxue Xuebao)

第 28 卷 第 6 期

2016 年 6 月

目 次

混合现实

- 基于单目视觉的同时定位与地图构建方法综述.....刘浩敏, 章国锋, 鲍虎军 (855)
- 混合现实中的人机交互综述.....黄 进, 韩冬奇, 陈毅能, 田 丰, 王宏安, 戴国忠 (869)
- 计算机触觉: 虚拟现实环境的力触觉建模和生成.....王党校, 焦 健, 张玉茹, 赵晓含 (881)
- 头盔显示器发展综述.....高 源, 刘 越, 程德文, 王涌天 (896)
- 应用于混合现实的光场三维显示研究综述.....苏 忱, 李海峰 (905)

学术前沿与综述

- 面向移动设备的远程渲染技术综述.....徐婵婵, 费广正, 韩红雷 (913)

图形与可视化

- 基于表面邻接约束的交互式文物碎片重组.....李姗姗, 耿国华, 周明全, 李姬俊男 (924)
- 三维并行约束 Delaunay 网格生成算法及实现.....张晓蒙, 陆忠华, 张 鉴 (932)
- 基于栅格法的多体六面体网格自动生成.....于长华, 熊 敏, 方 维, 郑 澎, 张先红 (943)
- 完全拓扑关系结构 D-TIN 多核并行构建.....刘德儿, 熊 证, 沈敬伟, 朱晓璠, 徐 昕 (950)
- 多精度混合弹性变形及其交互模拟.....邵绪强, 赵文清 (960)

图像与视觉

- 基于深度学习的无参考立体图像质量评价.....田维军, 邵 枫, 蒋刚毅, 郁 梅 (968)
- 复杂光线下的车牌图像增强算法.....赵 伟, 鞠美玉, 李子双 (976)
- 基于二维局部均值分解的自适应保真项全变分图像滤噪方法.....陈思汉, 余建波 (986)
- 一种基于离散度平衡的降维算法.....王辉兵, 冯 林, 吴振宇 (995)

VLSI 设计与测试及电子设计自动化

- 数字电路并行全入度拓扑排序优化算法.....史江义, 高睿怡, 舒 浩, 马佩军, 邸志雄 (1003)
- 用于硬件模拟平台调试的低资源消耗扫描链插入方法.....李 涛, 刘 强 (1008)

虚拟现实与交互技术

- 基于力反馈技术的干笔飞白仿真方法.....郑栓柱, 侯增选, 郭 超, 杨广卿 (1016)