

中华人民共和国教育部主管

中国信息技术教育

CHINA INFORMATION TECHNOLOGY EDUCATION

ZHONGGUO XINXI JISHU JIAOYU

z_1, z_2

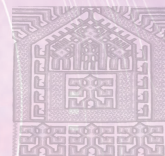
$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$(1-2i)(3+4i)(-2+i)$$

抬笔落笔的微动画



生活联想：我们平时经常画画。画画的时候，把笔落在纸上的时候，笔就可以出现笔迹，笔没有触碰到纸的时候，就画不了线。



进制

请将以下数字填写在对应区域内：

10010	952	1001	33	100	9	10
21	318	1	101	67	110	58

2022中小学教师信息技术创新与实践活动 优秀作品展示

2023年 第04期

总第403期 2023/2月·下

中国信息技术教育
总第403期

2023年2月

主管 中华人民共和国教育部
主办 中央电化教育馆
北京中图联文化教育开发中心

中国信息技术教育

CHINA INFORMATION TECHNOLOGY EDUCATION

2023年2月(下) 第4期 总第403期 (2002年11月创刊)

编委会顾问 杨元愷
编委会主任 沈昌祥
编委会执行主任 吴红晓
编委会副主任 李维福
专家指导委员会
(以姓氏笔画为序)
王 陆 王荣良 庄秀丽 刘美凤 刘雍潜
李 艺 李克东 李维明 李碧武 吴 疆
余胜泉 张际平 陈庆贵 陈美玲 范义虎
金 陵 柯清超 钟绍春 祝智庭 桑新民
黄荣怀 曹培杰 董玉琦 蒋鸣和 焦建利
解月光 黎加厚 潘克明

特约撰稿人
(以姓氏笔画为序)
王 珏 王爱胜 王 蕾 刘向永 刘宗凡
李维明 杨晓哲 杨 磊 吴俊杰 邱元阳
张勤坚 陈 凯 武 健 金 陵 金 琦
钟永江 倪俊杰 郭影强 盘俊春 彭敦运
焦建利 曾维义 谢作如 魏 宁 魏 忠

社长兼主编 李维福
常务副社长 任晓姮
执行主编 王黎明
副社长 付 刚 刘明哲 荣远红
编辑部主任 樊 绮
编辑部 刘彦芳 左 丹 汪松林
设计部 王振华
网络部 尉 芳
对外合作部 孙 雷 王 飞

中国标准连续出版物号 ISSN 1674-2117
CN11-5678/TP
编辑出版 中国信息技术教育杂志社
社址 北京市朝阳区东三环南路98号1幢4层501室
邮政编码 100021
联系电话 010-87663458-编辑部
010-87663458-8003
传真
电子邮箱 chinaitedu@moe.edu.cn
tougao1\2\3\4@chinaitedu.cn (投稿专用)
yougou@chinaitedu.cn (订阅)
网址 http://www.chinaitedu.cn
广告经营许可证 京朝工商广字第8037号
印刷 北京国马印刷厂 电话: 010-60771405
国内发行 中国邮政集团有限公司北京市报刊发行局
邮发代号 82-676
国外发行 中国国际图书贸易集团有限公司
国外代号 M3330
定价 20元
出版日期 每月1日、15日



《中国信息技术教育》
订阅二维码



《中国信息技术教育》
官方微信信号

投稿作品一经本刊采纳,即表示作者授权同意本刊在全球范围内使用该作品著作权中的纸质和数字化制品形式的复制权、发行权、信息网络传播权及其转授权、翻译权、汇编权,以及上述权利的许可使用权。

CONTENTS

·卷首·

1 展望未来,让信息技术更顺畅融入教育教学 \刘雍潜

·课堂教学类·

5 《数组的规律》教学设计 \吴珍

9 《西式面点发展概况》教学设计 \赵巍巍

13 《有趣的门牌号》教学设计 \童冰冰

17 《“超声眼”感知危险》教学设计 \金鑫

21 《总复习:图形的运动》教学设计 \蔡丽佳

25 《智慧社会让生活更美好》教学设计 \李新

28 《人面不知何处去——探寻人脸检测奥秘》教学设计

\王苑桥

31 《精彩的戏曲》教学设计 \肖璐

35 瓦楞纸奇遇记

——STEAM项目式学习案例 \刘佳

39 “智能小夜灯”项目式学习案例 \马艳莹

·教学资源类·

44 巧借游戏场景 助力科学探究

——《解救公主》课件设计综述 \孙静

49 《等高线地形图的判读》课件设计 \关春晓

- | | |
|---|--|
| <p>53 技术深度融合 发展核心素养
 ——《反比例函数的图象与性质》学习工具制作综述
 \边涛</p> | <p>95 数据驱动下“DS三单”童话游戏评价的创新与探索
 \吴建霞</p> |
| <p>57 《苏幕遮》课件制作
 \何少峰</p> | <p>100 指向深度学习的高中信息技术学科在线教学交互实践
 \敖培</p> |
| <p>61 创设真实情境,助推游戏教学
 ——《我爱记成语》微课设计
 \陈思宇</p> | <p>104 基于学科融合的人工智能品质课堂教学实践与研究
 \郑旭淳 黎清万</p> |
| <p>65 《玩转Python编程中的枚举算法》微课设计
 \郑大伟</p> | <p>108 智慧课堂,互动“深”方能思维“深”
 ——以《小猫出题》一课为例
 \唐瑞</p> |
| <p>69 《立定跳远》微课设计
 \杨炳伟</p> | |
| <p>72 《立定跳远》微课设计
 \马成军</p> | <p>112 2023年活动简介</p> |
| <p>74 《透视及其应用》微课设计
 \周碧淼</p> | |

·素养教育类·

- 77 “运用Excel软件拟合函数分析身高、体重、鞋码关系”
 活动设计与研究成果 \杨乐 李军
- 82 《黎锦纺织图案的绘制》教学设计 \关天一 夏源清
- 86 《安全乘坐地铁》活动设计 \董莹

·论文成果类·

- 90 基于Earth Nullschool地理教学资源开发策略
 \张海 何衡